

業務経歴書

2023/4/4

ふりがな		生年月日	1992年6月		
氏名	I.T	年齢	30	性別	男
住所	福岡県福岡市	最寄駅	天神大牟田線 高宮駅		
最終学歴	大分県立芸術文化短期大学 情報コミュニケーション学科				
経験技術	<p>■言語 C#(Unity) (3年)/Ruby on Rails(4か月)/React(4か月)/Java(3か月)</p> <p>■OS Windows</p> <p>■DB MySQL</p>				
自己PR	<p>■企画～設計～テスト～リリースまで一貫したゲーム開発経験があります ①スマートフォン用ゲームの開発の業務においては自身で企画を考え、社内での要望を取り入れた上で納期の通りにゲームを完成させるための現実的な計画を立てた上で実行し、計画通りに完成させてリリースまで完了しました。画面比率の異なる環境やノッチのある機種でも表示に不具合が出ないように設計し、テスト環境と実機での差異にも注意して複数の環境でテストをするなど、丁寧な開発と確認を行いました。</p> <p>■未経験の業務でも自ら調べ習得し対応します 携わった業務はいずれも未経験からのスタートでしたが、フルリモートかつ独立した環境でも短期間で必要な技術を調べながら理解、習得し、周囲と遜色ない成果を出せるまでに至りました。 また、高校時代からゲーム制作に関心があり、独学でゲーム制作をおこなっていました。株式会社ドワンゴが主催しているニコニコ自作ゲームフェスにて自身で制作したゲームが入賞した経験もございます。</p>				

職務経歴

<p>③商品管理システム開発</p> <p>【詳細】 大手商社における社内用の商品管理システムの開発全般</p> <p>【担当工程】 設計、開発、テスト <基本・詳細設計>画面設計、機能設計 <開発・テスト>画面開発、機能開発、各種テスト</p> <p>【開発環境】 Ruby on Rails /React /HTML/CSS/MySQL/Docker</p> <p>【役割及び規模】 メンバーとして参画/プロジェクト要員6名</p>	<p>期間</p> <p>2022年12月 ~ 2022年9月 (0年4ヵ月)</p>
<p>②カーナビゲーションアプリ改修</p> <p>【詳細】 カーナビゲーションアプリの改修作業及び追加機能の製作</p> <p>【担当工程】 機能開発、テスト <開発>設定ファイルの保存・読み込みの実装 <テスト>ルート検索不具合の調査、動作テスト、修正作業の実施</p> <p>【開発環境】 Android Studio/Java</p> <p>【役割及び規模】 メンバーとして参画/プロジェクト要員 2名</p>	<p>期間</p> <p>2020年2月 ~ 2019年11月 (0年3ヵ月)</p>

①スマートフォン用ゲームの開発	期間
<p>【詳細】 スマートフォン用シミュレーションゲーム及びアクションゲームの企画、開発、リリースまでの一連の作業を担当</p> <p>【担当工程】 設計、開発、テスト <基本・詳細設計>画面設計、機能設計 <開発>設計に基づくゲームの処理全般の実装 <テスト>複数端末による動作テスト、修正作業の実施 <リリース>Google Playストア、Appleストアへの登録作業</p> <p>【開発環境】 Unity/C#/Windows</p> <p>【役割及び規模】 リーダーとして参画/プロジェクト要員 3名</p>	<p>2023年3月 ~ 2019年9月 (3年6ヵ月)</p>