スキルシート

技術者名 T. K	所 属 弊社社員
年 齢 満26歳	性 別 男性
	■ 寄 駅 京浜東北線 桜木町駅

得意分野	ゲームプログラミング
得意技術	C++、PHP
得意業務	ゲームクリエイト(プランナー、プログラマー)、ドキュメント作成

なんでもやってみせます

自己PR

高専で生物と化学を専攻後、大学院で情報系に専攻を変えて、その僅か二年間の経験をもとに、 大手ゲーム会社にて二年間ゲームプログラマーとして業務に励みました。 C++は当初未経験でしたが、一年間教育係の先輩にみっちり指導いただいた結果、いまは自分の裁量でも十分に使いこなせるようになりました。

そのほかにも語学を愛好し、多くの言語で検定試験に独学合格しています。

持ち前の圧倒な吸収力と咀嚼力で、未経験の分野の業務を割り当てられることがあったとしても、それを自分のスキルとしていくことを楽しみにしています。

		相当工程													
期間			業務内容	役割 規模	os	データベー ス	₹ ト * <i>ル</i> ウェア	機器 パッケージ ツール類 PG言語	計画・分析	要件定義	基本設	詳細設計	開発・	ス	運用設計
1	2023年1月	2023年3月	【ゲーム】ソーシャルゲーム運営 《担当業務》 ・運営管理ツールの改良 ・お問い合わせに対するログ調査 《習得スキル》 ・HTML、PHPを用いたウェブサイトの改良 ・サーバーからのログを用いた不具合調査 《コメント》 ・開発中に担当していた箇所のみならず、 お問い合わせの対象となる箇所を幅広く担当。	SE 全体 30名	Windows			Wiki Redmine Git						•	•
	(3)	ヶ月間)	【ゲーム】ソーシャルゲーム開発	PG					<u> </u>			_	_	_	\perp
2	2021年6月	- 2022年12月	「フェイン・ファルケーム開発 《担当業務》 ・UIプログラム ・チケット確認(テスト) ・開発版モニター、意見出し・不具合報告 ・軍令書回復(スタミナ回復アイテム)自動使用の実装 《習得スキル》 ・発展的な内容を含むC++の技能 ・Redmineを用いたチケットの運用 ・PIPを用いたサーバーサイドプログラミング ・ゲームデザイン ペコメント》 ・プロジェクトの立ち上げ間もない頃から参画。 ・プログラマとしてのみならず、プランナーとしても開発中の意見出しに精力。	全体 20名	Windows	MySQL		C++ Wiki Redmine Git					•	•	
	(19	ヶ月間)	I L2) \ dr Tr br										_	_	_
3	2021年4月	- 2021年6月	【ゲーム】新人研修 《研修内容》 ・上層部講話 ・ビジネスマナー ・プログラミング ・シナリオ制作 ・社内ゲームエンジン研修 ・ミニゲームル住成 《習得スキル》 ・基本的なC言語の概念 ・短編シナリオの制作 ・ビジネスマナー 《コメント》 ・新卒新入社員として、必要な技能を習得。	全体 125名	Windows			C++							
	(32	ヶ月間)	1												